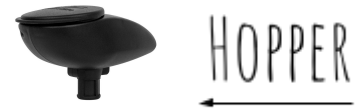


Snel van start met kinderpaintball!

Beste klant,

Leuk dat je bij ons paintball materiaal hebt gehuurd! We wensen je veel plezier met ons materiaal. In dit document vind je praktische tips die je helpen bij het voorbereiden en uitvoeren van het feestje.



Het wapen

Het wapen is eenvoudig in elkaar te zetten. Bevestig de hopper in het zwarte gat boven op het wapen. In de hopper kunnen ongeveer 120 balletjes.

Het kan gebeuren dat er een balletje in het wapen vast blijft zitten. Je kan het balletje eenvoudig verwijderen door de loop van het wapen te draaien. Verwijder vervolgens het plastic buisje wat nog uitsteekt en haal de opgehoopte balletjes uit het buisje. Zet het wapen vervolgens weer in elkaar en controleer met een nieuw balletje of de verstopping verholpen is.



Let op: De balletjes zijn vrij hard. Ze zijn zo gemaakt om te voorkomen dat ze in het wapen al klappen, en daarmee het wapen onbruikbaar maken. Helaas kan het hierdoor voorkomen dat de balletjes ook niet klappen wanneer ze een doelwit raken.

Vorbereiding

Denk vooraf goed na waar alles moet komen te staan. Op deze manier kan er snel opgebouwd worden en achter weer afgebouwd worden. Bedenk bijvoorbeeld alvast het volgende:

- Waar komt de veilige zone en hoe zorgen we dat deze duidelijk herkenbaar is?
- Waar komt het basiskamp van beide teams? Dit moet een plek zijn waar de vlag komt te staan en waar mensen kunnen beginnen.
- Waar kunnen mensen nieuwe balletjes halen?

Het spel

Ongeacht het spel is het belangrijk dat er duidelijke afspraken zijn. Zorg er in ieder geval voor dat iedereen het volgende weet:

- Wanneer het spel is afgelopen.
Het spel is bijvoorbeeld afgelopen als de tijd om is of het doel is behaald. Dit kan door middel van een fluitsignaal, toeter o.i.d.
- Wat je moet doen als je geen balletjes meer hebt.
Bedenk of spelers zelf balletjes mogen pakken of dat deze worden uitgedeeld..
- Wanneer ben je af en wat moet je dan doen?
Je bent af als je bent geraakt (ook al spat het balletje niet uit elkaar). Wat je moet doen hangt af van het speltype (zie achterkant voor speltypes).

Het kan handig zijn om vooraf verschillende signalen af te spreken. Bijvoorbeeld: een kort signaal betekent time-out, een lang signaal betekent dat het spel is afgelopen.

We hopen dat je met deze tips een onvergetelijke dag hebt gehad!

Tips voor ons? We horen het graag. Stuur je feedback door naar info@paintballverhuur.nl.

Leuke foto's? Deel ze op social media met de hashtag #paintballverhuur

Spelvarianten

Er kunnen verschillende spelvarianten gespeeld worden met Paintball. De regels in elke variant kan je natuurlijk met elkaar aanpassen.

Team Death match!

Het is team tegen team, als je geraakt wordt keer je terug naar het basiskamp, waarna je weer verder mag spelen. Gewoon zoveel mogelijk knallen!

Free-for-all!

Er zijn geen teams, het is iedere speler voor zichzelf! Als je geraakt wordt ben je af, en keer je terug naar het basiskamp, en speel je niet meer mee. Wie blijft het langst in het veld zonder geraakt te worden?

Capture the Flag!

Elk team begint in zijn eigen basiskamp waar hun vlag hangt. Als team moet je gaan proberen de vlag uit het andere basiskamp te veroveren, en terug te brengen naar je eigen basiskamp. Als je geraakt wordt terwijl je de vlag draagt, laat je die vallen waar je bent. Je keert terug naar je basiskamp, waarna je weer verder mag spelen.

Drop the bomb!

Er ligt een bom in het midden van het speelveld. De twee teams proberen de bom te pakken en in het basiskamp van de tegenstander te droppen. De bom dient vrij groot te zijn en kan bijvoorbeeld worden gemarkeerd met stickers of andere kenmerken. Gebruik je creativiteit hiervoor. Indien de bom beschoten wordt is er niets aan de hand. Wanneer als je geraakt wordt terwijl je de bom draagt, laat je de bom vallen op de plek waar je staat. Je keert terug naar je basiskamp, waarna je weer verder mag spelen.

The Kamikaze!

Er is een aanvallend team en een verdedigend team. Het verdedigende team blijft achter een duidelijk aangegeven lijn. Het aanvallende team moet proberen met minimaal één persoon binnen een bepaalde tijd over de lijn te komen. Lukt dit niet dan wint het verdedigende team.

Hit a target!

Verzamel allerlei targets (lege flesjes, ballonnen, karton, bekers, blikken etc.). Maak een schietbaan waarop alle targets neergezet worden en schiet op de targets. Wie de meeste targets raakt wint!

VIP

Een persoon is de VIP (bijvoorbeeld de jarige). De VIP moet van punt A naar B gebracht worden zonder dat hij geraakt wordt. De VIP mag een aantal bodyguards aanstellen die hem moeten beschermen. De spelers die door de bodyguard geraakt worden, moeten het spel verlaten. Uiteraard krijgt de VIP zelf geen wapen mee.